



SimRacingZone.net

Regolamento Ufficiale Campionato Italiano XGT 2017/2018

INTEGRAZIONE AL **REGOLAMENTO UFFICIALE GENERALE 2017/2018**



Il presente documento ha lo scopo di illustrare le regole specifiche da seguire nel Campionato Italiano XGT della stagione agonistica 2017/2018 di SimRacingZone.net. È pertanto obbligatorio leggere e apprendere ogni sua sezione e capitolo. Qualora venisse constatato dai comportamenti in pista, nel server di gara o nel forum, che un sim driver non ha preso adeguata visione del regolamento, potrà incorrere in sanzioni che vanno da un semplice richiamo all'esclusione dal campionato.

Tutti gli eventi del campionato sono sottoposti alle regole presenti in questo documento, da integrare con quelle riportate nel Regolamento Ufficiale Generale 2017/2018.

APPENDICE A – PRESENTAZIONE

CAPITOLO 1: NORME GENERALI

1.1 – Il Campionato Italiano XGT della stagione 2017/2018 comprende l’assegnazione di:

- 1 titolo sim driver assoluto;
- 1 titolo team;

1.2 – Il Campionato Italiano XGT si svolge su un numero di 7 tappe ufficiali, visionabili nel forum ufficiale della competizione, al topic “Calendar”;

1.3 – Ogni tappa del campionato assegna dei punteggi ai sim driver che, accumulati nella “Classifica Generale” andranno ad assegnare il titolo di campione al termine della competizione;

1.4– I punteggi ottenuti dai sim driver dello stesso team verranno accumulati nella “Classifica Costruttori” per assegnare il titolo team;

1.5 – Possono partecipare al Campionato Italiano XGT sia scuderie che privati.

CAPITOLO 2: CALENDARIO UFFICIALE

- 26/03/2018 || **ROUND 01: USA || Daytona || 60 min.**
- 09/04/2018 || **ROUND 02: Canada || Mosport || 60 min.**
- 23/04/2018 || **ROUND 03: Australia || Phillip Island || 60 min.**
- 07/05/2018 || **ROUND 04: Great Britain || Oulton Park || 60 min.**
- 21/05/2018 || **ROUND 05: Netherlands || Assen || 60 min.**
- 04/06/2018 || **ROUND 06: Poland || Poznan || 60 min.**
- 11/06/2018 || **ROUND 07: Germany || Nurburgring || 60 min.**

*I tracciati potrebbero essere soggetti a cambiamenti nel caso di malfunzionamenti o bug rilevati nel corso della stagione.

APPENDICE B – REQUISITI

CAPITOLO 1: OCCORRENTE

- 1.1 – Assetto Corsa aggiornato;
- 1.2 – Connessione internet ADSL, max ping 120 ms;
- 1.3 – Mod vettura, livree e piste scaricabili attraverso il SimSync Pro ufficiale;
- 1.4 – DLC Dream Pack 2;
- 1.5 – Obbligatorio l'uso delle seguenti app: Ptracker, PitLanePenalty, OSRW Race Admin scaricabili attraverso il SimSync Pro ufficiale;
- 1.6 – SimRacingTools Anticheat scaricabile su www.simracingtools.com ;
- 1.7 – [Steam GUID](#);

CAPITOLO 2: SETTAGGI DI GARA

- 2.1 – Aiuti permessi: termocoperte;
- 2.2 – Lunghezza della corsa: 60 minuti circa;
- 2.3 – Consumo carburante: 100;
- 2.4 – Consumo pneumatici: 100;
- 2.5 – Modalità di partenza: da fermo;
- 2.6 – Moltiplicatore danni: 90%;
- 2.7 – Il server per gli allenamenti con relativi Hot-Lap e LiveTiming saranno attivi H24/24 tranne nelle serate di gara ufficiali delle altre competizioni organizzate da SimRacingZone.net .

APPENDICE C – ISCRIZIONE

CAPITOLO 1: SCUDERIA E TEAM

INTEGRAZIONE AL CAPITOLO 1: SCUDERIA E TEAM - SEZIONE A – FIGURE RICONOSCIUTE DEL REGOLAMENTO UFFICIALE GENERALE 2017/2018

1.1 – Numero massimo di eventuali riserve nell’arco della competizione: **2**. Ciò implica che nel corso del campionato non possono alternarsi alla guida più di 4 sim driver diversi all’interno di uno stesso team.

CAPITOLO 2: ASSEGNAZIONE POSTI (SLOT) SCUDERIE

2.1 – Il Campionato Italiano XGT prevede un massimo di 28 piloti, con 14 SLOT assegnabili a scuderie e privati; ogni scuderia può indicare un massimo di 2 SLOT da utilizzare per il campionato;

2.2 - Le scuderie che hanno preso parte all’edizione 2016/17 del Campionato Italiano XGT con entrambi i sim driver presenti in almeno l’80% gare acquisiscono lo SLOT automaticamente;

2.3 – Gli SLOT liberi verranno assegnati dallo Staff previo test di selezione (CAPITOLO 3: TEST DI SELEZIONE/PREQUALIFICA) ai team che faranno richiesta di iscrizione;

2.4 – La scuderia deve presentare iscrizione formale dei suoi team nell’apposito topic del forum specificando i seguenti dati:

Nome Team:

Team Manager: nome e cognome, email

Sito Ufficiale: url

Sim Driver #1: nome e cognome, numero di gara, Steam GUID

Sim Driver #2: nome e cognome, numero di gara, Steam GUID

Riserva: nome e cognome, Steam GUID

2.5 – Per essere ritenuta valida, l’iscrizione deve seguire le indicazioni del seguente regolamento e deve contenere entrambi i nomi dei due sim driver titolari. I nomi delle riserve potranno eventualmente essere aggiunti a campionato in corso;

2.6 – Nel caso un team, dopo aver postato la propria iscrizione, decidesse di ritirarsi, dovrà comunque coprire il costo previsto per il campionato, pena inserimento in lista nera del TM e dei titolari indicati nell’iscrizione;

2.7 – Qualora un team regolarmente iscritto dovesse non inviare la quota di iscrizione lasciando vuoto un posto occupato, lo Staff provvederà ad inserire TM e sim driver iscritti in lista nera, con il ritiro di eventuali licenze acquisite. Il team non potrà più partecipare ad alcun campionato organizzato da SimRacingZone.net sino al pagamento della quota di iscrizione prevista maggiorata del 50%;

2.8 – Lo Staff si riserva il diritto di rifiutare le iscrizioni di sim- driver o team che si siano resi protagonisti in precedenti competizioni di episodi non consoni allo spirito del simracing, o che non si siano dimostrati in grado di seguire le norme comuni di convivenza e di sportività.

CAPITOLO 3: TEST DI SELEZIONE/PREQUALFICA

- 3.1 – Il test di selezione verrà effettuato esclusivamente qualora i team che hanno effettuato richiesta di partecipazione risultino superiori agli SLOT disponibili;
- 3.2 – I team iscritti alla selezione parteciperanno ad una prova cronometrata per ottenere uno degli SLOT disponibili per partecipare al campionato;
- 3.3 – Il meteo e il grip della pista rimarranno fissi (senza alcuna variazione di temperature) per tutta la durata del test di selezione;
- 3.4 – Ogni sessione del server Prequalifiche sarà di 2 ore e si svolgerà nell'orario virtuale 12:00 – 14:00;
- 3.5 – Ogni team indicherà un proprio sim driver titolare (presumibilmente quello più veloce), che affronterà la fase di prequalifica con una vettura predefinita su un circuito predefinito;
- 3.6 – I tempi fatti segnare dalle riserve non avranno valore al fine di ottenere lo SLOT: qualora un team indicasse come titolare un sim driver che poi, nel corso della stagione, dovesse invece risultare una riserva, si procederà alla squalifica dal campionato;
- 3.7 – I sim driver meglio classificati porteranno al loro team lo SLOT per il campionato, gli altri otterranno invece il diritto di precedenza nel caso durante il campionato si rendesse disponibile uno SLOT per abbandono di uno dei team partecipanti;
- 3.8 – Nel ripescaggio verrà considerato l'ordine di classifica delle eliminatorie;

APPENDICE D – REGOLE DELLE SESSIONI

INTEGRAZIONE ALLA SEZIONE C – REGOLE DELLE SESSIONI DEL REGOLAMENTO UFFICIALE GENERALE 2017/2018

CAPITOLO 1: PROVE LIBERE

1.1 – Le prove libere di allenamento del Campionato Italiano XGT si svolgono tra un evento e il successivo e hanno durata minima di giorni 6 avendo luogo sul server dedicato al campionato, aperto 24 ore su 24 salvo chiusure temporanee dovute o allo svolgimento di altri eventi ufficiali sui server di SimRacingZone.net o alla necessità di aggiornamento del server a causa del rilascio di patch da parte dello sviluppatore;

1.2 – Un'ulteriore sessione di prove libere, della durata di 60 minuti circa, si svolge dopo il riavvio del server, come inizio dell'evento ufficiale vero e proprio prima dell'inizio della sessione di qualifica;

CAPITOLO 2: RIENTRO NEL SERVER CAUSA DISCONNESSIONE

2.1 – È caldamente sconsigliato disconnettersi volontariamente dal server durante lo svolgimento dell'evento;

2.2 – Nel caso il sim driver si trovi nella necessità di doversi disconnettere e riconnettere per cercare di risolvere problemi tecnici, o a causa di un crash del simulatore, questi potrà farlo esclusivamente entro i seguenti limiti;

2.2.1 – Liberamente, durante lo svolgimento di prove libere, qualifiche e warm up;

2.2.2 – Nel corso dello svolgimento della gara, esclusivamente nel caso non sia precedentemente già sceso in pista, prendendo parte alla partenza o uscendo dalla pit lane;

CAPITOLO 3: BRIEFING PRE-GARA

3.1 – Circa 10 minuti prima dell'avvio delle qualifiche i sim driver saranno chiamati dalla DG su TeamSpeak a spostarsi sul canale Sala Briefing, in solo ascolto;

3.2 – La partecipazione al briefing è obbligatoria. I piloti presenti sul server TeamSpeak che al momento della convocazione in Sala Briefing non entreranno nel canale vi saranno spostati tassativamente;

CAPITOLO 4: PASSAGGIO E RIAVVIO DI SESSIONE

3.1 – Salvo necessità da parte della DG, ogni passaggio o riavvio di sessione avverrà attraverso lo strumento di amministrazione del server del simulatore, **SENZA CHIUSURA ALCUNA DEL SERVER DURANTE LO SVOLGIMENTO DELL'EVENTO**;

CAPITOLO 5: QUALIFICHE

5.1 – Le qualifiche del Campionato Italiano XGT si svolgono in sessione unica, della durata di 20 minuti;

CAPITOLO 6: WARM UP

6.1 – Immediatamente alla fine delle qualifiche i piloti potranno effettuare un breve warm up della durata compresa tra i 5 e 10 minuti;

6.2 – I piloti sono tenuti a sfruttare questa sessione per provare la partenza e la sosta ai box;

CAPITOLO 7: GARA

7.1 – Al riavvio della sessione per la gara ufficiale, comunicata via chat di gioco e TeamSpeak da parte dei Marshal, i piloti avranno 180 secondi per caricare il proprio assetto e premere il tasto GARA, ritrovandosi così nella propria piazzola di partenza;

7.2 – Partiranno dai box i sim driver che non saranno riusciti a posizionarsi in griglia a tempo debito;

7.3 – Una volta tagliato il traguardo, i sim driver sono tenuti a completare il giro di rientro procedendo a velocità moderata e con la massima attenzione sino al rientro in pit lane;

CAPITOLO 8: PARTENZA LANCIATA

8.1 – La partenza lanciata avviene in quello che il server conteggia come primo giro di gara. Allo spegnersi dei semafori rossi, le vetture si distribuiranno in fila indiana alle spalle della safety car, con il poleman tenuto a mantenere una distanza massima dalla stessa di massimo 150 metri sino a che questa non avrà spento le luci;

8.2 – Il giro di riscaldamento serve ai sim driver per mandare alla temperatura ideale gomme e freni delle vetture, ed assicurarsi quindi un miglior controllo del mezzo nel corso delle prime delicate fasi di gara;

8.3 – Durante lo svolgimento del giro di riscaldamento il sim driver è tenuto a prestare particolare attenzione ed evitare di creare possibili pericoli. Importante è avviarsi lentamente, assicurandosi sempre che nessuno dei sim-driver che precedono abbia problemi nell'avvio, e mantenere sempre una distanza adeguata da chi precede, tale da rendere possibile frenare in tranquillità senza correre rischi di contatto con altri concorrenti;

8.4 – Il sim driver deve sempre controllare negli specchietti prima di compiere frenate brusche o cambi di traiettoria repentini, assicurandosi di non avere altri concorrenti troppo vicini;

8.5 – Durante lo svolgimento del giro di riscaldamento il sim driver deve mantenersi dietro alla vettura che lo precede in griglia, è vietato affiancarla o superarla;

8.6 – Nel caso in cui un simdriver riscontri problemi tecnici tali da costringerlo ad un ritmo eccessivamente basso, deve portarsi fuori pista e lasciar sfilare il resto del gruppo senza rischi di incidenti prima di tentare di raggiungere il proprio box;

8.7 – Si è autorizzati a superare una vettura solo qualora questa sia danneggiata e stia procedendo più lentamente del dovuto, qualora questa compia un incidente;

8.8 – Il simdriver che per problemi tecnici o per un fuoripista si ritrova arretrato rispetto alla sua reale posizione in griglia, deve procedere nel giro di riscaldamento mantenendo la posizione in cui si trova, senza effettuare sorpassi per riportarsi nella sua posizione originaria.

CAPITOLO 9: OBBLIGO DI SOSTA AI BOX CON CAMBIO MESCOLA

9.1 – Durante la gara i piloti sono tenuti a fare almeno una sosta ai box che preveda il cambio gomme con un set di MESCOLA DIFFERENTE RISPETTO A QUELLA CON CUI SONO PARTITI;

9.2 – Per essere ritenuta valida, tale sosta obbligatoria sarà da effettuarsi durante la finestra di apertura della pit lane, tra il 10° e il 50° minuto di gara;

CAPITOLO 10: METEO, GRIP & ORARI VIRTUALI

10.1 – All'apertura del server per le prove libere di ogni evento, IL METEO SARÁ IL MEDESIMO DEL GIORNO DI GARA: rimarrà quindi identico per tutta la durata del singolo evento;

10.2 – L'impostazione del cielo sarà fissa mentre le temperature di ambiente e asfalto e la velocità e direzione del vento avranno un tasso di variazione casuale, comunque sempre il medesimo per tutta la durata del campionato;

10.3 – Il grip sarà sempre fisso al 100%;

10.4 – Ovviamente, le temperature del tracciato cambieranno in funzione del cielo: se nuvoloso, potrebbero essere in linea o anche qualche grado in meno rispetto a quelle dell'ambiente. Non verranno MAI utilizzate temperature al di sotto di una certa soglia, onde evitare l'errato funzionamento degli pneumatici;

10.5 – Le impostazioni meteo saranno quindi note ai sim driver sin dall'apertura del server Prove Libere due settimane prima di ogni gara, questo per fare in modo che tutti possano testare con largo anticipo le condizioni della pista;

10.6 – Gli orari virtuali ufficiali del Campionato Italiano XGT sono i seguenti:

Ore 12:00 – Prove Libere

Ore 13:00 – Qualifiche

Ore 14.00 – Gara

CAPITOLO 12: ENTRY LIST & ORARI REALI

12.1 – Gli orari di gara di seguito elencati verranno rispettati rigorosamente salvo problemi imprevisti ai Marshal di gara o al server di gara. Se il ritardo da ciò provocato supera i 30 minuti l'evento viene posticipato a data da destinarsi;

12.2 – Il giorno prima di ogni gara, sul server ufficiale verrà attivata l'entry list e solo i piloti iscritti al campionato potranno entrare. Sino a quel momento il server sarà aperto a tutti con accesso tramite password, specificata nel topic "Server" sul forum;

12.3 – Gli orari reali ufficiali degli eventi del campionato sono:

Ore 19:30 – Prove libere (120 minuti circa)

Ore 21:30 – Qualifiche (20 minuti)

Ore 22:00 – Gara (60 minuti circa)

Ore 23:00 – Interviste post gara

APPENDICE E – PUNTEGGI E TROFEI

CAPITOLO 1: I PUNTEGGI

1.1 – Il titolo sim driver sarà assegnato al concorrente che avrà totalizzato il maggior numero di punti alla fine del campionato, prendendo in considerazione tutti i risultati ottenuti negli eventi a cui ha preso parte durante il Campionato Italiano XGT;

1.2 – Il titolo team sarà consegnato al team che avrà totalizzato il maggior numero di punti alla fine del campionato, tenendo in considerazione tutti i risultati ottenuti da entrambe le vetture in ogni evento a cui hanno preso parte durante il Campionato Italiano XGT;

1.3 – I punti assegnabili in ogni evento vengono così distribuiti:

POS.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
PUNT.	50	46	44	42	40	38	36	34	32	30	28	26	24	22

POS.	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
PUNT.	20	18	16	14	12	10	8	7	6	5	4	3	2	1

1.6 – I punti saranno assegnati solo qualora il sim driver abbia completato il 75% della distanza complessiva di gara;

1.7 – Se la gara viene sospesa prima che vengano compiuti almeno il 70% dei giri previsti con impossibilità di proseguire, i punteggi non verranno assegnati e la gara non avrà valore ufficiale;

1.8 – Nel caso a fine campionato si verificassero situazioni di parità in termini di punteggio, a decretare il vincitore finale saranno nell'ordine:

- 1) numero maggiore di primi posti ottenuti;
- 2) numero maggiore di secondi posti ottenuti;
- 3) numero maggiore di terzi posti ottenuti;

1.9 – Nel caso questi criteri non bastassero a fornire un vincitore, lo Staff provvederà a trovare una soluzione in accordo con le parti coinvolte.

CAPITOLO 2: IL MONTEPREMI

2.1 – I primi 3 sim driver nella classifica finale riceveranno un trofeo di riconoscimento a fine stagione;

2.2 – I primi 3 team nella classifica finale riceveranno un trofeo di riconoscimento a fine stagione;

2.3 – Ai trofei potranno affiancarsi eventuali premi che verranno segnalati dallo Staff su forum e sito;

2.4 – Trofei ed eventuali premi potranno essere ritirati esclusivamente al raduno di fine anno organizzato da SimRacingZone.net.

Nel caso in cui un utente fosse impossibilitato a presenziare all'evento per ritirare il premio, potrà delegare a terzi il ritiro, previa comunicazione via mail da parte del diretto interessato allo Staff.

ORGANIZZAZIONE

RESPONSABILI E COORDINATORI GENERALI: Le Rose Tommaso, Matti Guglielmo, Lumia Paolo Davide, Sorgiacomo Matteo

ADMIN UFFICIALI: Le Rose Tommaso, Matti Guglielmo, Lumia Paolo Davide, Sorgiacomo Matteo

MODDER E GRAFICI: Matti Guglielmo, Lumia Paolo Davide, Sorgiacomo Matteo

SKIN DIRECTOR: Lumia Paolo Davide, Sorgiacomo Matteo

MARKETING: Le Rose Tommaso, Lumia Paolo Davide

VIDEO MAKER: Lumia Paolo Davide, Sorgiacomo Matteo

WEB MASTER E SITE DIRECTOR: Lumia Paolo Davide

ARTICOLISTI: Le Rose Tommaso, Matti Guglielmo, Harris Dylan

REGISTI E COMMENTATORI: Le Rose Tommaso, Matti Guglielmo, Lumia Paolo Davide, Sorgiacomo Matteo, Capece Cristian, Spitaleri Alberto, Turri Maurizio

MODERATORI: Harris Dylan, Macrì Pino

Lo Staff si riserva il diritto di modificare il presente regolamento a suo insindacabile giudizio se lo riterrà necessario al corretto svolgimento del campionato, gli utenti saranno informati tramite annuncio su sito e forum.

Questo regolamento appartiene al portale SimRacingZone.net, copiarlo totalmente o solo in parte rappresenta reato perseguibile a norma di legge Art.6 legge 633/41.