

The logo for SimRacingZone.net features a stylized racing car silhouette in black and grey, with the text 'SimRacingZone.net' in a bold, red, italicized font with a black outline.

Regolamento Ufficiale Campionato Italiano FC4 2017/2018

INTEGRAZIONE AL **REGOLAMENTO UFFICIALE GENERALE 2017/2018**



Il presente documento ha lo scopo di illustrare le regole specifiche da seguire nel Campionato Italiano FC4 della stagione agonistica 2017/2018 di SimRacingZone.net. È pertanto obbligatorio leggere e apprendere ogni sua sezione e capitolo. Qualora venisse constatato dai comportamenti in pista, nel server di gara o nel forum, che un sim-driver non ha preso adeguata visione del regolamento, potrà incorrere in sanzioni che vanno da un semplice richiamo all'esclusione dal campionato.

Tutti gli eventi del campionato sono sottoposti alle regole presenti in questo documento, da integrare con quelle riportate nel Regolamento Ufficiale Generale 2017/2018.

APPENDICE A – PRESENTAZIONE

CAPITOLO 1: NORME GENERALI

1.1 – Il Campionato Italiano FC4 della stagione 2017/2018 comprende l’assegnazione di:

1 titolo sim-driver assoluto;

1 titolo team;

1.2 – Il Campionato Italiano FC4 si svolge su un numero di 6 tappe ufficiali in doppia manche, visionabili nel forum ufficiale della competizione, al topic “Calendar”;

1.3 – Ogni tappa del campionato assegna dei punteggi ai sim-driver che, accumulati nella “Classifica Generale” andranno ad assegnare il titolo di campione al termine della competizione;

1.4– I punteggi ottenuti dai sim-driver dello stesso team verranno accumulati nella “Classifica Costruttori” per assegnare il titolo team;

1.5 – Possono partecipare al Campionato Italiano FC4 sia scuderie che privati.

CAPITOLO 2: CALENDARIO UFFICIALE

16/11/2017 || **ROUND 01: Mugello** || 8 + 14 laps

23/11/2017 || **ROUND 02: Adria** || 14 + 24 laps

07/12/2017 || **ROUND 03: Monaco** || 10 + 20 laps

21/12/2017 || **ROUND 04: Vallelunga** || 10 + 16 laps

11/01/2018 || **ROUND 05: Magione** || 15 + 25 laps

25/01/2018 || **ROUND 06: Imola** || 8 + 14 laps

*I tracciati potrebbero essere soggetti a cambiamenti nel caso di malfunzionamenti o bug rilevati nel corso della stagione.

APPENDICE B – REQUISITI

CAPITOLO 1: OCCORRENTE

- 1.1 – Assetto Corsa aggiornato;
- 1.2 – Connessione internet ADSL, max ping 100;
- 1.3 – Livree e piste scaricabili attraverso il SimSync Pro ufficiale;
- 1.5 – Obbligatorio l'uso delle seguenti app: Ptracker, PitLanePenalty e Race Admin scaricabili attraverso il SimSync Pro ufficiale;
- 1.6 – SimRacingTools Anticheat scaricabile su www.simracingtools.com ;
- 1.7 – [Steam GUID](#);

CAPITOLO 2: SETTAGGI DI GARA

- 2.1 – Aiuti permessi: termocoperte, frizione automatica;
- 2.2 – Lunghezza della corsa: 35 km circa (Prima Manche); 65 km circa (Seconda Manche);
- 2.3 – Consumo carburante: 100;
- 2.4 – Consumo pneumatici: 100;
- 2.5 – Modalità di partenza: da fermo;
- 2.6 – Moltiplicatore danni: 80%;
- 2.7 – Il server per gli allenamenti con relativi Hot-Lap e LiveTiming saranno attivi H24/24 tranne nelle serate di gara ufficiali delle altre competizioni organizzate da SimRacingZone.net.

APPENDICE C – ISCRIZIONE

CAPITOLO 1: SCUDERIA E TEAM

INTEGRAZIONE AL CAPITOLO 1: SCUDERIA E TEAM - SEZIONE A – FIGURE RICONOSCIUTE DEL REGOLAMENTO UFFICIALE GENERALE 2017/2018

1.1 – Numero massimo di eventuali riserve nell’arco della competizione: **1**. Ciò implica che nel corso del campionato non possono alternarsi alla guida più di 3 sim-driver diversi all’interno di uno stesso team.

CAPITOLO 2: ASSEGNAZIONE POSTI (SLOT) SCUDERIE

2.1 – Il Campionato Italiano FC4 prevede un massimo di 50 piloti, con 25 SLOT assegnabili a scuderie e privati; ogni scuderia può indicare un massimo di 2 SLOT da utilizzare per il campionato;

2.2 – La scuderia deve presentare iscrizione formale dei suoi team nell’apposito topic del forum specificando i seguenti dati:

Nome Team:

Team Manager: nome e cognome, email

Sito Ufficiale: url

Sim Driver #1: nome e cognome, numero di gara, Steam GUID

Sim Driver #2: nome e cognome, numero di gara, Steam GUID

Riserva: nome e cognome, Steam GUID

2.3 – Per essere ritenuta valida, l’iscrizione deve seguire le indicazioni del seguente regolamento e deve contenere entrambi i nomi dei due sim-driver titolari. I nomi delle riserve potranno eventualmente essere aggiunti a campionato in corso;

2.4 – Nel caso un team, dopo aver postato la propria iscrizione, decidesse di ritirarsi, dovrà comunque coprire il costo previsto per il campionato, pena inserimento in lista nera del TM e dei titolari indicati nell’iscrizione;

2.5 – Qualora un team regolarmente iscritto dovesse non inviare la quota di iscrizione lasciando vuoto un posto occupato, lo Staff provvederà ad inserire TM e sim-driver iscritti in lista nera, con il ritiro di eventuali licenze acquisite. Il team non potrà più partecipare ad alcun campionato organizzato da SimRacingZone.net sino al pagamento della quota di iscrizione prevista maggiorata del 50%;

2.6 – Lo Staff si riserva il diritto di rifiutare le iscrizioni di sim-driver o team che si siano resi protagonisti in precedenti competizioni di episodi non consoni allo spirito del simracing, o che non si siano dimostrati in grado di seguire le norme comuni di convivenza e di sportività.

APPENDICE D – REGOLE DELLE SESSIONI

INTEGRAZIONE ALLA SEZIONE C – REGOLE DELLE SESSIONI DEL REGOLAMENTO UFFICIALE GENERALE 2017/2018

CAPITOLO 1: PREQUALIFICHE

1.1 – Le prequalifiche del Campionato Italiano FC4 sono aperte sino alla mezzanotte del giorno precedente la gara;

1.2 – Le prequalifiche si svolgono durante sessioni di prove libere della durata di 2 ore, con condizioni meteo immutabili durante il loro svolgimento;

CAPITOLO 2: PARTENZA DA FERMO

2.1 – La partenza da fermo avviene all'inizio del primo giro di gara. Allo spegnersi dei semafori rossi, le vetture di tutti i sim-driver sono tenute a partire immediatamente;

2.2 – I sim-driver sono tenuti ad assicurarsi il miglior controllo possibile del mezzo nel corso delle prime delicate fasi di gara;

2.3 – Allo scatto da fermo il sim-driver è tenuto a prestare particolare attenzione ed evitare di creare possibili pericoli. Importante è avviarsi regolarmente, assicurandosi sempre che nessuno dei sim-driver che lo precedono abbia problemi nell'avvio;

2.4 – Il sim-driver deve sempre cercare di controllare negli specchietti prima di compiere frenate brusche o cambi di traiettoria repentini, assicurandosi di non avere altri concorrenti troppo vicini;

2.5 – Nel caso in cui un sim-driver riscontri improvvisi problemi tecnici tali da inficiare una partenza regolare, deve uscire immediatamente dal server abbandonando così la propria piazzola ed evitando rischi di incidenti;

CAPITOLO 3: GARA DI QUALIFICAZIONE

3.1 – Partecipano alla gara di qualificazione tutti i piloti classificatisi a partire dalla 25° posizione nelle prequalifiche;

3.2 – La griglia di partenza della gara è determinata dalla posizione ottenuta dai sim driver al termine delle prequalifiche;

3.2 – All'apertura del server, comunicata da parte dei Marshal, i piloti avranno 180 secondi per caricare il proprio assetto e premere il tasto GARA, ritrovandosi così nella propria piazzola di partenza;

3.3 – Partiranno dai box i sim-driver che non saranno riusciti a posizionarsi in griglia a tempo debito. L'ordine delle auto che partiranno dai box sarà dettato dalla piazzola assegnata in base alle qualifiche.

CAPITOLO 4: QUALIFICHE

4.1 – Le qualifiche del Campionato Italiano FC4 si svolgono in una sessione unica della durata di 15 minuti;

4.2 – Partecipano direttamente alle qualifiche tutti i piloti classificatisi dalla 1° alla 24° posizione nelle prequalifiche;

4.3 – Partecipano alle qualifiche i piloti classificatisi dalla 1° alla 8° posizione della gara di qualificazione, portando il totale dei piloti partecipanti alle qualifiche a 32;

CAPITOLO 5: PRIMA MANCHE

5.1 – È severamente vietato uscire volontariamente dal server tra la fine delle qualifiche e l'avvio della gara per la prima manche;

5.2 – Immediatamente alla fine delle qualifiche, dopo il passaggio della sessione di gara, i piloti avranno 180 secondi per caricare il proprio assetto e premere il tasto GARA, ritrovandosi così nella propria piazzola di partenza;

5.2 – Partiranno dai box i sim-driver che non saranno riusciti a posizionarsi in griglia a tempo debito. L'ordine delle auto che partiranno dai box sarà dettato dalla piazzola assegnata in base ai risultati della prima manche;

CAPITOLO 6: OBBLIGO DI SOSTA AI BOX (SECONDA MANCHE)

6.1 – Ogni sim-driver è tenuto a fare almeno una sosta ai box nel corso della gara;

6.2 – La sosta obbligatoria, per essere regolamentare, non potrà essere effettuata durante gli ultimi 3 giri di gara;

6.3 – La sosta obbligatoria, per essere regolamentare, deve unicamente prevedere la sostituzione degli 4 pneumatici della vettura;

6.4 – È tassativamente vietato il rifornimento di carburante;

CAPITOLO 7: INVERSIONE DI GRIGLIA (SECONDA MANCHE)

7.1 – I piloti classificatisi dal 1° al 20° posto nella prima manche verranno schierati seguendo un ordine invertito nella griglia di partenza seconda manche;

7.3 – I piloti classificatisi oltre il 20° posto manterranno le proprie posizioni;

CAPITOLO 8: SECONDA MANCHE

8.1 – Alla riapertura del server, comunicata da parte dei Marshal, i piloti avranno 180 per caricare il proprio assetto e premere il tasto GARA, ritrovandosi così nella propria piazzola di partenza;

8.2 – Partiranno dai box i sim-driver che non saranno riusciti a posizionarsi in griglia a tempo debito. L'ordine delle auto che partiranno dai box sarà dettato dalla piazzola assegnata in base ai risultati della prima manche;

CAPITOLO 9: METEO, GRIP & ORARI VIRTUALI

9.1 – All'apertura del server Prqu per ogni evento, IL METEO SARÁ IL MEDESIMO DEL GIORNO DI GARA: rimarrà quindi identico per tutta la durata del singolo evento;

9.2 – L'impostazione del cielo sarà fissa mentre le temperature di ambiente e asfalto e la velocità e direzione del vento avranno un tasso di variazione casuale, comunque sempre il medesimo per tutta la durata del campionato;

9.3 – Il grip sarà sempre fisso al 100%;

9.4 – Ovviamente, le temperature del tracciato cambieranno in funzione del cielo: se nuvoloso, potrebbero essere in linea o anche qualche grado in meno rispetto a quelle dell'ambiente. Non verranno MAI utilizzate temperature al di sotto di una certa soglia, onde evitare l'errato funzionamento degli pneumatici;

9.5 – Le impostazioni meteo saranno quindi note ai sim-driver sin dall'apertura del server Prove Libere due settimane prima di ogni gara, questo per fare in modo che tutti possano testare con largo anticipo le condizioni della pista;

9.6 – Gli orari virtuali ufficiali del campionato sono:

- Ore 11:00 – Prove Libere
- Ore 13:00 – Gara di qualificazione
- Ore 14:00 – Qualifiche
- Ore 14:30 – Prima Manche
- Ore 15.00 – Seconda Manche

CAPITOLO 10: ENTRY LIST & ORARI REALI

10.1 – Gli orari di gara di seguito elencati verranno rispettati rigorosamente salvo problemi imprevisti ai Marshal di gara o al server di gara. Se il ritardo da ciò provocato supera i 30 minuti l'evento viene posticipato a data da destinarsi;

10.2 – Il giorno prima di ogni gara, sul server ufficiale verrà attivata l'entry list e solo i piloti iscritti al campionato potranno entrare. Sino a quel momento il server sarà aperto a tutti con accesso tramite password, specificata nel topic "Server" sul forum;

10.3 – Gli orari reali ufficiali degli eventi del campionato sono:

- Ore 20:30 – Prove libere (120 minuti)
- Ore 21:20 – Gara di qualificazione (15 minuti circa)
- Ore 21:40 – Qualifiche (15 minuti)
- Ore 22:00 – Prima manche (15 minuti circa)
- Ore 22:30 – Seconda manche (30 minuti circa)

APPENDICE E – PUNTEGGI E TROFEI

CAPITOLO 1: I PUNTEGGI

1.1 – Il titolo sim-driver sarà assegnato al concorrente che avrà totalizzato il maggior numero di punti alla fine del campionato, prendendo in considerazione tutti i risultati ottenuti negli eventi a cui ha preso parte durante il Campionato Italiano FC4;

1.2 – Il titolo team sarà consegnato al team che avrà totalizzato il maggior numero di punti alla fine del campionato, tenendo in considerazione tutti i risultati ottenuti da entrambe le vetture in ogni evento a cui hanno preso parte durante il Campionato Italiano FC4;

1.3 – I punti assegnabili in ogni evento vengono così distribuiti:

GARA DI QUALIFICAZIONE

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| POS. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| PUNT. | Q | Q | Q | Q | Q | Q | Q | Q | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

PRIMA MANCHE

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| POS. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| PUNT. | 50 | 46 | 44 | 42 | 40 | 38 | 36 | 34 | 32 | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 | 25 | 24 |
| POS. | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 |
| PUNT. | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 18 | 17 | 16 | 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 |

SECONDA MANCHE

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------|------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| POS. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| PUNT. | 100 | 90 | 85 | 80 | 75 | 72 | 69 | 66 | 63 | 60 | 57 | 54 | 51 | 48 | 45 | 42 |
| POS. | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 |
| PUNT. | 39 | 36 | 33 | 30 | 28 | 26 | 24 | 22 | 20 | 18 | 16 | 14 | 12 | 10 | 9 | 8 |

1.6 – I punti saranno assegnati solo qualora il sim-driver abbia completato il 75% della distanza complessiva di gara;

1.7 – Se la gara viene sospesa prima che vengano compiuti almeno il 70% dei giri previsti con impossibilità di proseguire, i punteggi non verranno assegnati e la gara non avrà valore ufficiale;

1.8 – Nel caso a fine campionato si verificassero situazioni di parità in termini di punteggio, a decretare il vincitore finale saranno nell'ordine:

- 1) numero maggiore di primi posti ottenuti;
- 2) numero maggiore di secondi posti ottenuti;
- 3) numero maggiore di terzi posti ottenuti;

1.9 – Nel caso questi criteri non bastassero a fornire un vincitore, lo Staff provvederà a trovare una soluzione in accordo con le parti coinvolte.

CAPITOLO 2: IL MONTEPREMI

2.1 – I primi 3 sim-driver nella classifica finale riceveranno un trofeo di riconoscimento a fine stagione;

2.2 – I primi 3 team nella classifica finale riceveranno un trofeo di riconoscimento a fine stagione;

2.3 – Ai trofei potranno affiancarsi eventuali premi che verranno segnalati dallo Staff su forum e sito;

2.4 – Trofei ed eventuali premi potranno essere ritirati esclusivamente al raduno di fine anno organizzato da SimRacingZone.net.

Nel caso in cui un utente fosse impossibilitato a presenziare all'evento per ritirare il premio, potrà delegare a terzi il ritiro, previa comunicazione via mail da parte del diretto interessato allo Staff.



ORGANIZZAZIONE

RESPONSABILI E COORDINATORI GENERALI: Le Rose Tommaso, Matti Guglielmo, Lumia Paolo Davide, Sorgiacomo Matteo

ADMIN UFFICIALI: Le Rose Tommaso, Matti Guglielmo, Lumia Paolo Davide

MODDER E GRAFICI: Lumia Paolo Davide, Laino Giuseppe

SKIN DIRECTOR: Lumia Paolo Davide

MARKETING: Le Rose Tommaso, Lumia Paolo Davide

VIDEO MAKER: Lumia Paolo Davide, Sorgiacomo Matteo

WEB MASTER E SITE DIRECTOR: Lumia Paolo Davide

ARTICOLISTI: Le Rose Tommaso, Matti Guglielmo, Harris Dylan

REGISTI E COMMENTATORI: Le Rose Tommaso, Matti Guglielmo, Lumia Paolo Davide, Sorgiacomo Matteo, Capece Cristian, Spitaleri Alberto, Turri

MAURIZIO MODERATORI: Harris Dylan, Macrì Pino

Lo Staff si riserva il diritto di modificare il presente regolamento a suo insindacabile giudizio se lo riterrà necessario al corretto svolgimento del campionato, gli utenti saranno informati tramite annuncio su sito e forum.

Questo regolamento appartiene al portale SimRacingZone.net , copiarlo totalmente o solo in parte rappresenta reato perseguibile a norma di legge Art.6 legge 633/41.